

## MAPA CURRICULAR DE MATEMÁTICAS PROGRAMA 2017

1°	2°	3°	4°	5°	6°
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Lee, escribe y ordena números naturales hasta 100.</li> <li>✓ Resuelve problemas de suma y resta con números naturales menores que 100.</li> <li>✓ Calcula mentalmente sumas y restas de números de una cifra y de múltiplos de 10.</li> <li>✓ Construye configuraciones utilizando figuras geométricas.</li> <li>✓ Estima, compara y ordena longitudes, pesos y capacidades, directamente y, en el caso de las longitudes, también con un intermediario.</li> <li>✓ Estima, compara y ordena eventos usando unidades convencionales de tiempo: día, semana y mes.</li> <li>✓ Recolecta datos y hace registros personales.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Lee, escribe y ordena números naturales hasta 1 000.</li> <li>✓ Resuelve problemas de suma y resta con números naturales hasta 1 000.</li> <li>✓ Usa el algoritmo convencional para sumar.</li> <li>✓ Calcula mentalmente sumas y restas de números de dos cifras, dobles de números de dos cifras y mitades de números pares menores que 100.</li> <li>✓ Resuelve problemas de multiplicación con números naturales menores que 10.</li> <li>✓ Construye y describe figuras y cuerpos geométricos.</li> <li>✓ Estima, mide, compara y ordena longitudes y distancias, pesos y capacidades, con unidades no convencionales y el metro no graduado, el kilogramo y el litro, respectivamente.</li> <li>✓ Estima, compara y ordena eventos usando unidades convencionales de tiempo: día, semana, mes y año.</li> <li>✓ Recolecta, registra y lee datos en tablas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Lee, escribe y ordena números naturales hasta 10 000.</li> <li>✓ Usa fracciones con denominador dos, cuatro y ocho para expresar relaciones parte-todo, medidas y resultados de repartos.</li> <li>✓ Resuelve problemas de suma y resta con números naturales hasta 10 000. Usa el algoritmo convencional para restar.</li> <li>✓ Calcula mentalmente, de manera exacta y aproximada, sumas y restas con números hasta de tres cifras.</li> <li>✓ Resuelve problemas de suma y resta con fracciones del mismo denominador (medios, cuartos y octavos). Resuelve problemas de multiplicación con números naturales cuyo producto sea hasta de tres cifras.</li> <li>✓ Calcula mentalmente multiplicaciones de números de una cifra por números de una cifra y por múltiplos de 10, así como divisiones con divisores y cocientes de una cifra.</li> <li>✓ Resuelve problemas de división con números naturales hasta 100, con divisores de una cifra (sin algoritmo).</li> <li>✓ Representa y describe oralmente la ubicación de seres u objetos, y de trayectos para ir de un lugar a otro en su entorno cercano (aula, casa, escuela).</li> <li>✓ Construye y analiza figuras geométricas, en particular triángulos, a partir de comparar sus lados y su simetría.</li> <li>✓ Estima, compara y ordena longitudes y distancias, pesos y capacidades usando metro, kilogramo, litro y medios y cuartos de estas unidades, y en el caso de la longitud, el centímetro.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Lee, escribe y ordena números naturales hasta de cinco cifras.</li> <li>✓ Usa fracciones con denominadores hasta 12 para expresar relaciones parte-todo, medidas, y resultados de repartos.</li> <li>✓ Resuelve problemas de suma y resta con números naturales hasta de cinco cifras.</li> <li>✓ Calcula mentalmente, de manera exacta y aproximada, sumas y restas de números múltiplos de 100 hasta de cuatro cifras.</li> <li>✓ Resuelve problemas de suma y resta de fracciones con el mismo denominador (hasta doceavos).</li> <li>✓ Resuelve problemas de multiplicación con números naturales cuyo producto sea de cinco cifras. Usa el algoritmo convencional para multiplicar.</li> <li>✓ Resuelve problemas de división con números naturales y cociente natural (sin algoritmo).</li> <li>✓ Calcula mentalmente, de manera aproximada y exacta, multiplicaciones de un número de dos cifras por uno de una cifra y divisiones con divisor de una cifra.</li> <li>✓ Representa y describe oralmente o por escrito trayectos para ir de un lugar a otro en su comunidad.</li> <li>✓ Construye y analiza figuras geométricas, en particular cuadriláteros, a partir de comparar sus lados, simetría, ángulos, paralelismo y perpendicularidad.</li> <li>✓ Estima, compara y ordena longitudes y distancias, capacidades y pesos con unidades convencionales: milímetro, mililitro y gramo.</li> <li>✓ Estima, compara y ordena superficies de manera directa y</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Lee, escribe y ordena números naturales hasta de nueve cifras y decimales.</li> <li>✓ Ordena fracciones con denominadores múltiplos.</li> <li>✓ Resuelve problemas de suma y resta con decimales y fracciones con denominadores, uno múltiplo del otro.</li> <li>✓ Calcula mentalmente, de manera exacta y aproximada, sumas y restas de múltiplos de 100 hasta de cinco cifras y de fracciones usuales.</li> <li>✓ Resuelve problemas de multiplicación con fracciones y decimales, con multiplicador en número natural.</li> <li>✓ Resuelve problemas de división con números naturales y cociente fraccionario o decimal.</li> <li>✓ Usa el algoritmo convencional para dividir con dividendos hasta de tres cifras.</li> <li>✓ Calcula mentalmente, de manera aproximada, multiplicaciones de números naturales hasta dos cifras por tres, y divisiones hasta tres entre dos cifras; calcula mentalmente multiplicaciones de decimales por 10, 100, 1 000.</li> <li>✓ Compara razones expresadas mediante dos números naturales (n por cada m); calcula valores faltantes en problemas de proporcionalidad directa con números naturales (incluyendo tablas de variación).</li> <li>✓ Diseña e interpreta croquis para comunicar oralmente o por escrito la ubicación de seres u objetos y trayectos.</li> <li>✓ Construye círculos a partir de diferentes condiciones.</li> <li>✓ Construye prismas rectos rectangulares a partir de su desarrollo plano.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Lee, escribe y ordena números naturales de cualquier cantidad de cifras, fracciones y números decimales.</li> <li>✓ Estima e interpreta números en el sistema de numeración maya.</li> <li>✓ Lee y escribe números romanos.</li> <li>✓ Resuelve problemas que impliquen el uso de números enteros al situarlos en la recta numérica, compararlos y ordenarlos.</li> <li>✓ Resuelve problemas de suma y resta con números naturales, decimales y fracciones.</li> <li>✓ Usa el algoritmo convencional para sumar y restar decimales.</li> <li>✓ Calcula mentalmente, de manera exacta y aproximada, sumas y restas de decimales.</li> <li>✓ Resuelve problemas de multiplicación con fracciones y decimales, con multiplicador número natural, y de división con cociente o divisores naturales.</li> <li>✓ Compara razones expresadas mediante dos números naturales (n por cada m) y con una fracción (n/m).</li> <li>✓ Calcula valores faltantes en problemas de proporcionalidad directa, con un número natural como constante.</li> <li>✓ Resuelve problemas de cálculo de porcentajes y de tanto por ciento.</li> <li>✓ Calcula mentalmente porcentajes (50%, 25%, 10% y 1%) que sirvan de base para cálculos más complejos.</li> <li>✓ Analiza sucesiones de números y de figuras con progresión aritmética y geométrica.</li> <li>✓ Lee, interpreta y diseña planos y mapas para comunicar oralmente o por escrito la</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Compara y ordena la duración de diferentes sucesos usando la hora, media hora, cuarto de hora y los minutos; lee relojes de manecillas y digitales.</li> <li>✓ Recolecta, registra y lee datos en tablas.</li> <li>✓ Lee pictogramas sencillos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ con unidades no convencionales.</li> <li>✓ Recolecta, registra y lee datos en tablas.</li> <li>✓ Lee gráficas de barras.</li> <li>✓ Usa e interpreta la moda de un conjunto de datos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Resuelve problemas involucrando longitudes y distancias, pesos y capacidades con unidades convencionales, incluyendo kilómetro y tonelada.</li> <li>✓ Resuelve problemas que implican calcular el perímetro de polígonos y del círculo, y el área de rectángulos con unidades convencionales (m<sup>2</sup> y cm<sup>2</sup>).</li> <li>✓ Recolecta, registra y lee datos en tablas y gráficas de barras, e interpreta la moda.</li> <li>✓ Identifica juegos en los que interviene o no el azar.</li> <li>✓ Registra resultados de experimentos aleatorios en tablas de frecuencia (frecuencia relativa, frecuencia absoluta).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ubicación de seres, objetos y trayectos.</li> <li>✓ Resuelve situaciones que impliquen la ubicación de puntos en el plano cartesiano.</li> <li>✓ Construye triángulos con regla y compás, traza e identifica sus alturas.</li> <li>✓ Construye prismas y pirámides rectos cuya base sea un rectángulo o un triángulo a partir de su desarrollo plano.</li> <li>✓ Calcula y compara el área de triángulos y cuadriláteros mediante su transformación en un rectángulo.</li> <li>✓ Estima, compara y ordena el volumen de prismas rectos rectangulares mediante el conteo de cubos.</li> <li>✓ Lee gráficas circulares.</li> <li>✓ Usa e interpreta la moda, la media aritmética y el rango de un conjunto de datos.</li> <li>✓ Determina los resultados posibles de un experimento aleatorio.</li> </ul>
--	--	---	---	--	--